



Laberintos Verticales

Vertical Labyrinths

Labyrinthes verticaux

ESP

La serie LABERINTOS VERTICALES ha sido diseñada por el arquitecto urbanista Carlos Martín La Moneda, con una amplia experiencia en la rehabilitación de avenidas y plazas urbanas consolidadas en la ciudad, y zonas verdes de cauces de ríos. Esta serie está diseñada a partir de las necesidades y limitaciones espaciales que el urbanista se encuentra a la hora de rehabilitar un espacio urbano. Busca crear elementos escultóricos urbanos que aporten, a partir de las experiencias que ofrecen, un equipamiento dinamizador de la relación social y vecinal, y un activador económico de los locales en planta baja del espacio donde se emplaza.

Basado en el principio de seguridad, estimulación psicomotriz, y recorridos experienciales, la serie LABERINTOS VERTICALES garantiza en todo momento la seguridad de los niños, ya que no hay una altura de caída superiores a 1m. Al mismo tiempo ofrece a quienes se adentran en este espacio lúdico la experiencia de la escalada vertical, la estimulación psicomotriz de coordinación y equilibrio, el juego y el ejercicio físico. A través de la psicomotricidad de los "contrastes", subir-bajar, aparecer-desaparecer, entrar-salir, la serie ofrece recorridos continuos a través de "experiencias", a modo de

yincana, con entradas y espacios de comprensión y descompresión, y salidas a través de toboganes y barras verticales. Su diseño busca estimular el paso de las etapas de desarrollo del niño, la confianza, y el "salir a la vida", propio de las fases del parto y su desarrollo hacia la autonomía del niño. Todo ello en una propuesta compacta y vertical que ocupe el menor espacio urbano posible, de forma que se pueda integrar en aceras lineales y pequeñas plazas urbanas en casos de espacio limitado, y plazas y zonas infantiles amplias cuando se dispone de espacio urbano amplio.

El concepto de JUEGO SINGULAR de esta serie, pretende crear espacios de juego diferenciados a las zonas de juego tradicionales, para potenciar la revitalización y dinamización social y económica del espacio urbano donde se emplaza. La singularidad y experiencia que ofrece respecto a los juegos tradicionales, supone un estímulo atractivo para familias jóvenes, llenando de vida y alegría espacios urbanos deteriorados, apagados o con poca actividad urbana, siendo su implantación una clara estrategia de revitalización social y económica del comercio local en planta baja donde se emplaza.



ENG

The VERTICAL LABYRINTHS series has been designed by the urban architect Carlos Martín La Moneda, with broad experience in the rehabilitation of consolidated urban avenues and squares in the city, and green areas of river beds. This series is designed based on the needs and spatial limitations that the urban planner encounters when rehabilitating an urban space. The aim is to create urban sculptural elements that provide, based on the experiences they offer, a dynamic facility for social and neighbourhood relations, and an economic activator for the premises on the ground floor of the space where it is located.

Based on the principle of safety, psychomotor stimulation, and experiential paths, the VERTICAL LABYRINTHS series seeks to guarantee the safety of children at all times, given that at no time is there a fall height greater than 1 metre. At the same time, it offers the experience of vertical climbing, psychomotor stimulation of coordination and balance for those who enter, and play and physical exercise. Through the psychomotor skills of "contrasts", going up-down, appearing-disappearing, entering-exiting, the series offers continuous routes through "experiences", like a treasure hunt, with entrances and spaces for understanding and decompression, and exits through slides and vertical bars. Its design seeks to stimulate the passage of the stages of child development, confidence, and "coming out into life", typical of the stages of childbirth and its development towards the child's autonomy. All of this in a compact and vertical proposal that occupies the least possible urban space, so that they can be integrated into linear sidewalks and small urban squares in cases of limited space, and large squares and children's areas when there is ample urban space.

FRA

The concept of SINGULAR PLAY in this series seeks to create play spaces that are different from traditional play areas, to promote the revitalization and social and economic dynamization of the urban space where it is located. The uniqueness and experience it offers compared to traditional games is an attractive stimulus for young families, filling deteriorated, dull or inactive urban spaces with life and joy. Its implementation is a clear strategy for the social and economic revitalization of local commerce on the ground floor where it is located.

La série LABYRINTHES VERTICAUX a été conçue par l'architecte urbaniste Carlos Martín La Moneda, avec une grande expérience dans la réhabilitation d'avenues et de places urbaines consolidées de la ville et d'espaces verts de lits de rivières. Cette série est conçue en fonction des besoins spatiaux et des limites que l'urbaniste rencontre lors de la réhabilitation d'un espace urbain et cherche à créer des éléments sculpturaux urbains qui apportent, à partir des expériences qu'ils proposent, un équipement dynamisant le rapport social et de voisinage, et un activateur économique des locaux au rez-de-chaussée de l'espace où il se situe.

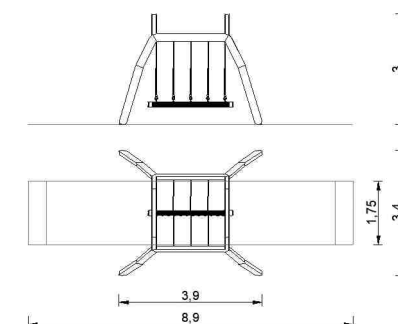
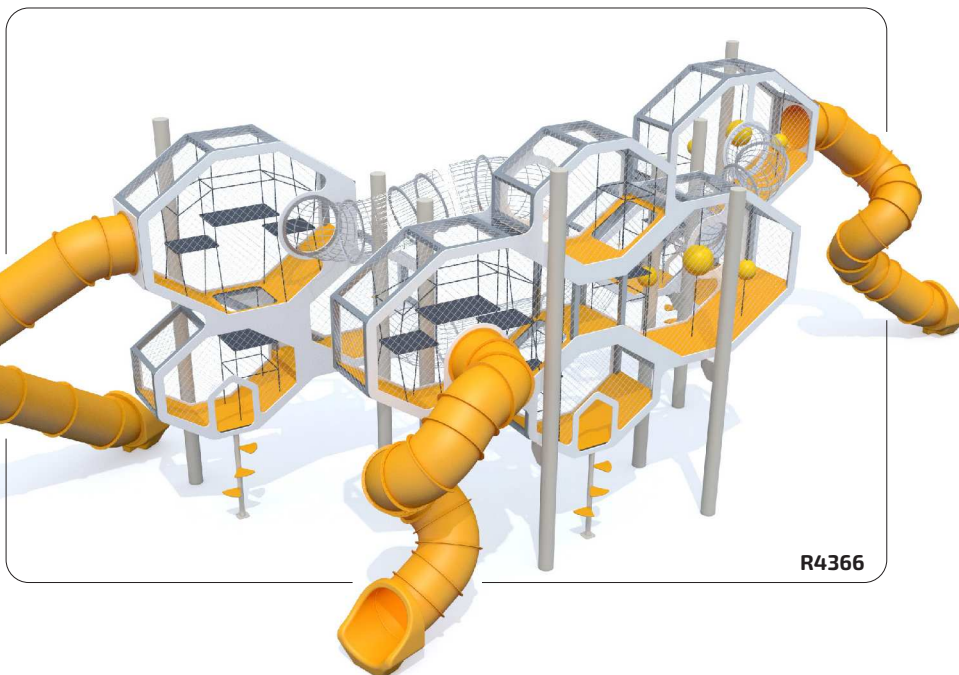
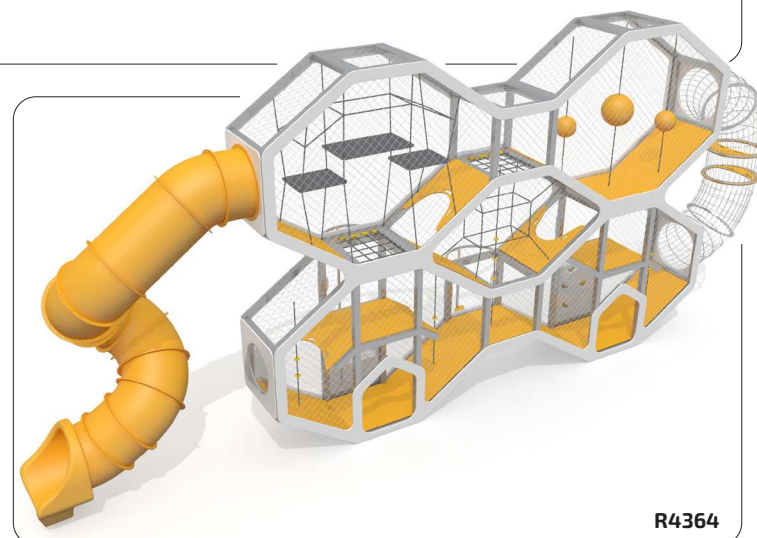
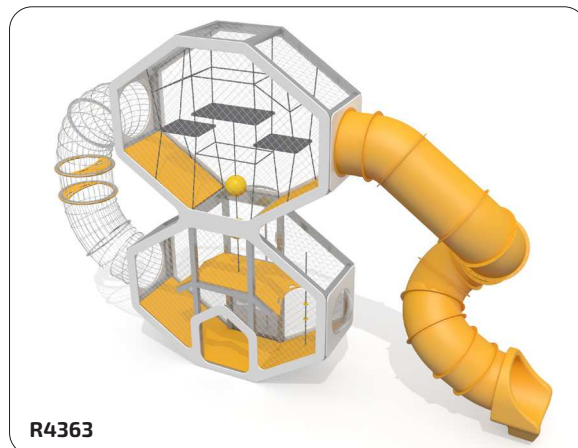
Basée sur le principe de sécurité, de stimulation psychomotrice et de parcours expérientiels, la série LABYRINTHES VERTICAUX garantit à tout moment la sécurité des enfants, puisqu'il n'y a pas de hauteurs de chute supérieures à 1 mètre. En même temps, cette série offre à ceux qui entrent dans cet espace récréatif l'expérience de l'escalade verticale, la stimulation psychomotrice de la coordination et de l'équilibre, le jeu et l'exercice physique. A travers les compétences psychomotrices des « contrastes », monter-descendre, apparaître-disparaître, entrer-sortir, la série propose des voyages continus à travers des « expériences », tel un gymkhana, avec des entrées et des espaces de compréhension et de décompression, et des sorties par des toboggans et barres verticales. Sa conception cherche à stimuler le passage des étapes de développement, de confiance et de « sortie dans la vie » de l'enfant, typiques des phases de l'accouchement et son évolution vers l'autonomie de l'enfant. Tout cela dans une proposition compacte et verticale qui occupe le plus petit espace urbain possible, de sorte que cette série puisse être intégrée dans des trottoirs linéaires et de petites places urbaines en cas d'espace limité, et de grandes places et zones pour enfants lorsqu'un espace urbain suffisant est disponible.

Le concept SINGULAR GAME de cette série vise à créer des espaces de jeu différenciés des aires de jeux traditionnelles, pour favoriser la revitalisation et la dynamisation sociale et économique de l'espace urbain où il se trouve. Le caractère unique et l'expérience qu'il offre par rapport aux jeux traditionnels constituent un stimulant attractif pour les jeunes familles, remplissant de vie et de joie les espaces urbains détériorés, ennuyeux ou peu actifs, sa mise en œuvre étant une stratégie claire pour la revitalisation sociale et économique du commerce local au rez-de-chaussée où il se trouve.



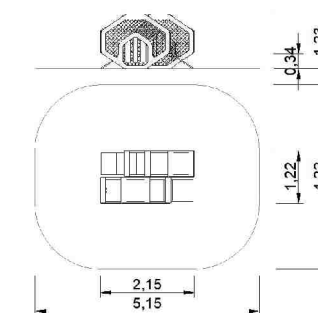
Producto certificado bajo la Norma EN-1176
EN-1176 Certified product
Produit certifié conforme à la norme EN-1176

LABERINTOS VERTICALES / VERTICAL LABYRINTHS LABYRINTHES VERTICAUX



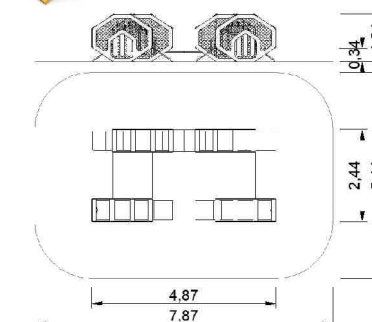
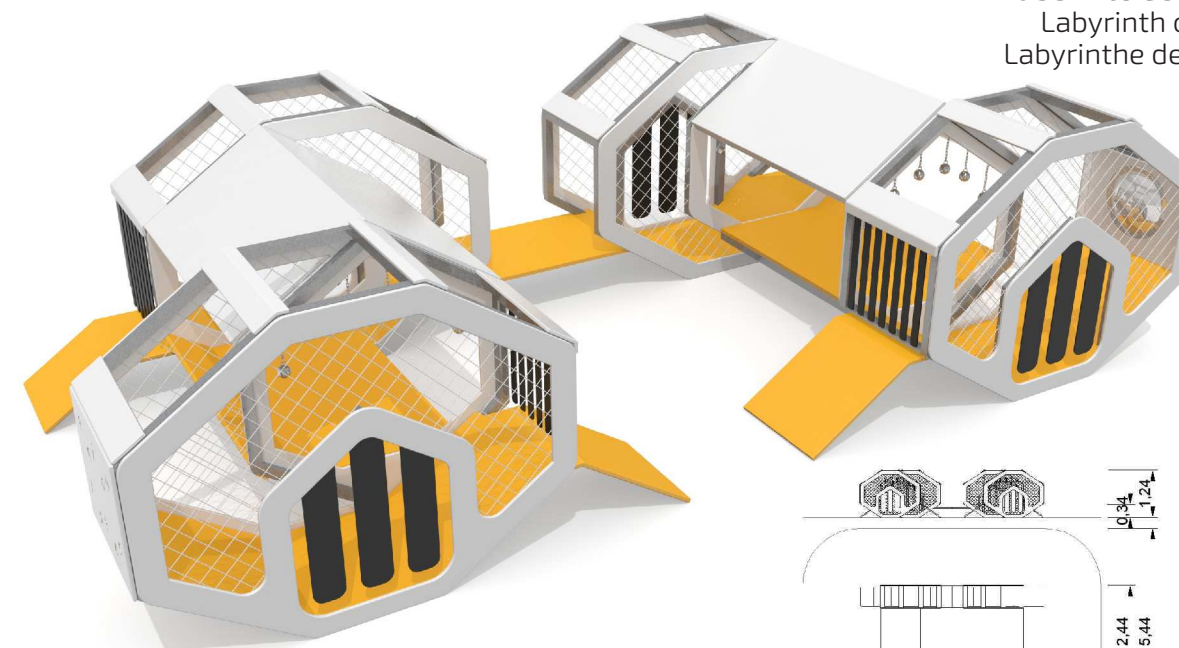
Columpio vikingo
Viking swing
Balançoire viking

R4172



Laberinto de contrastes 01
Labyrinth of contrasts 01
Labyrinthe de contrastes 01

R4360

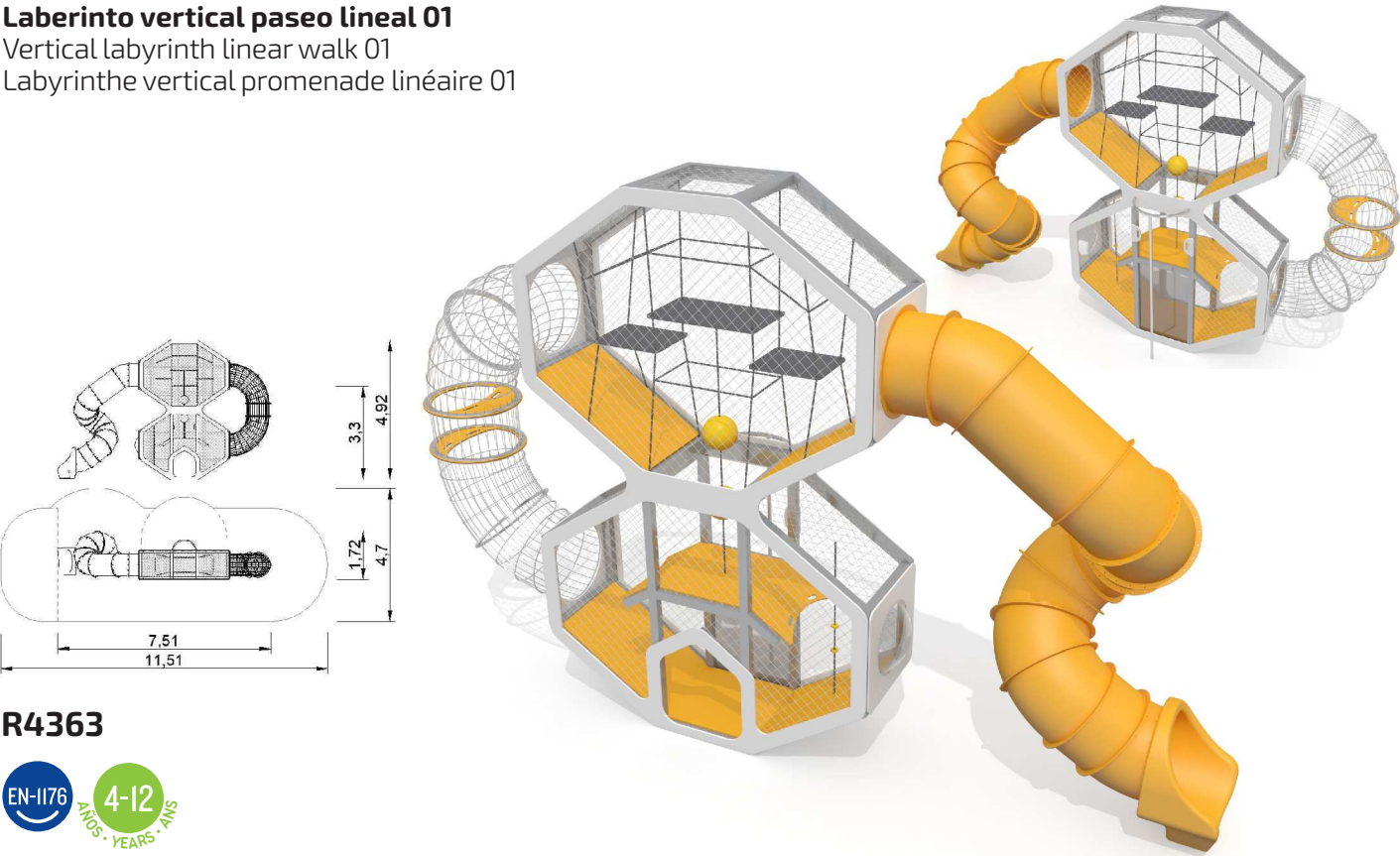


Laberinto de contrastes 02
Labyrinth of contrasts 02
Labyrinthe de contrastes 02

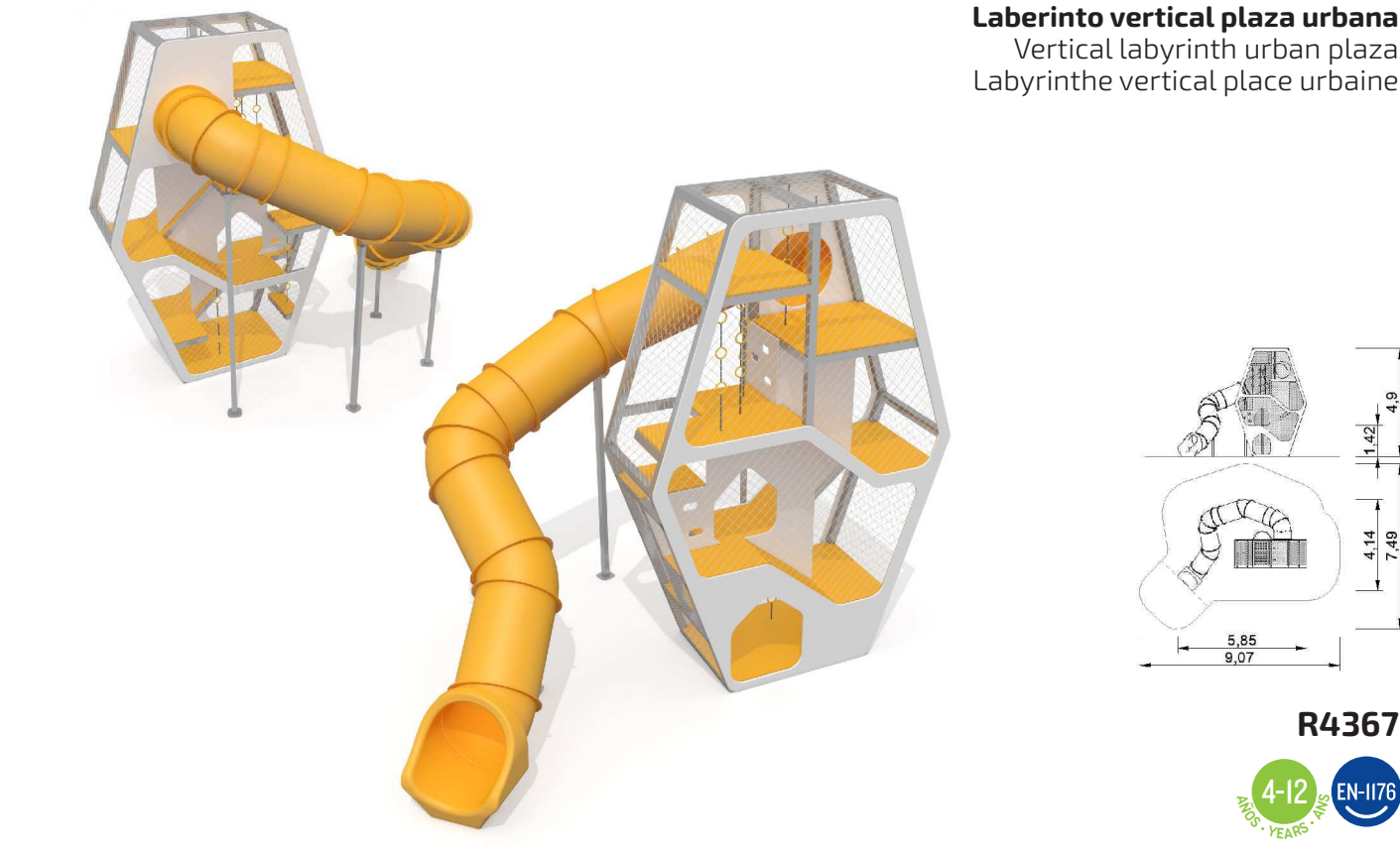
R4361



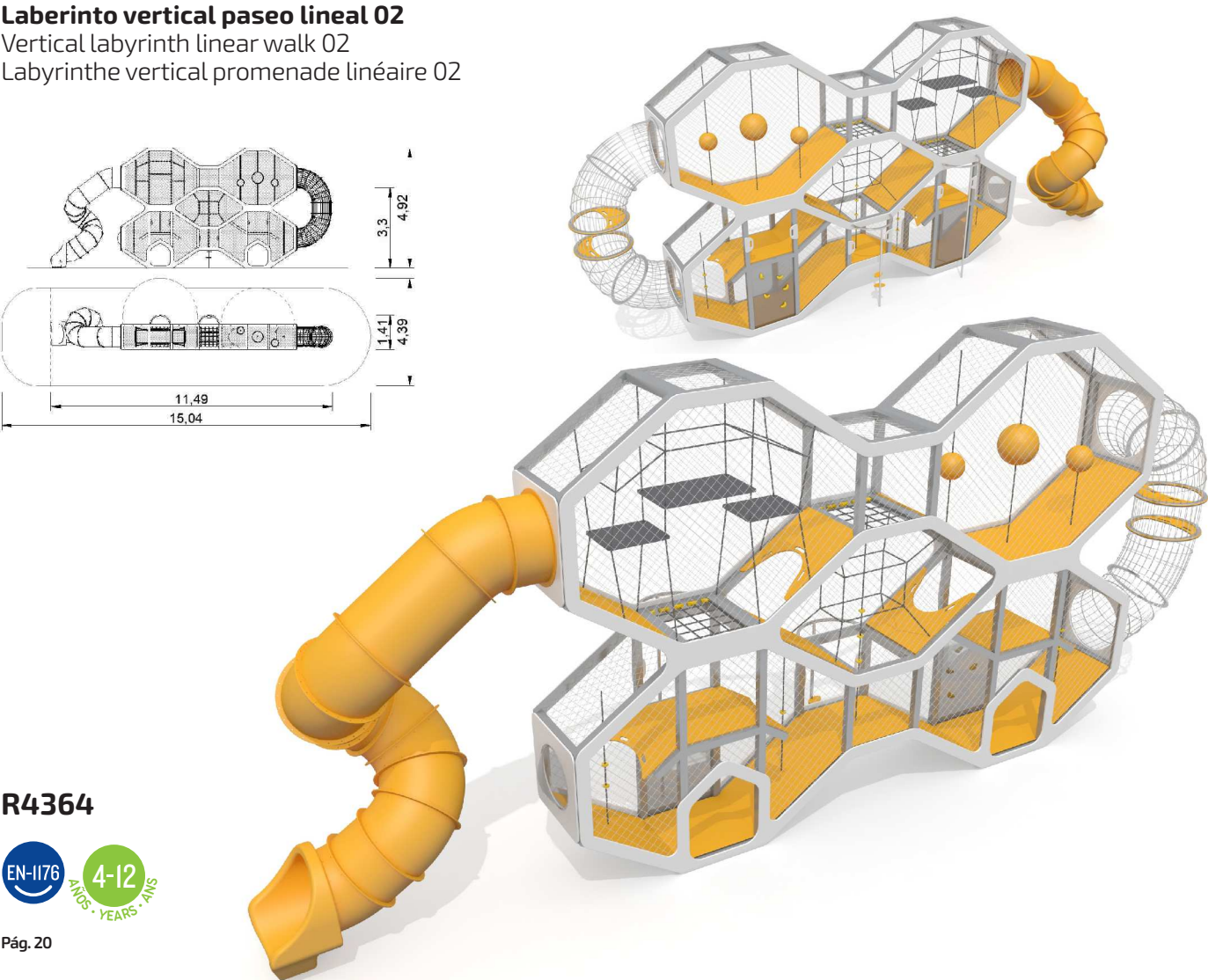
Laberinto vertical paseo lineal 01
Vertical labyrinth linear walk 01
Labyrinthe vertical promenade linéaire 01



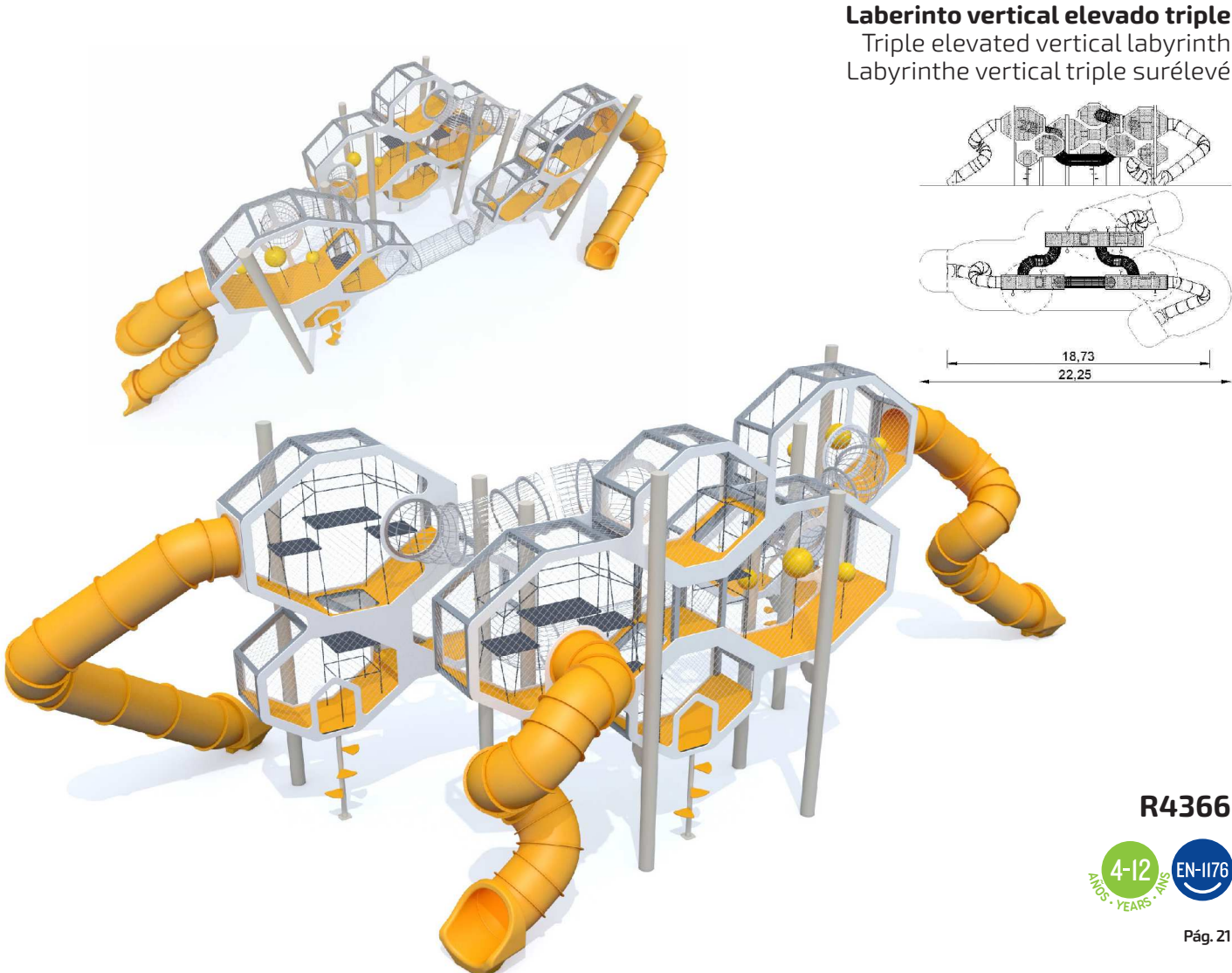
Laberinto vertical plaza urbana
Vertical labyrinth urban plaza
Labyrinthe vertical place urbaine



Laberinto vertical paseo lineal 02
Vertical labyrinth linear walk 02
Labyrinthe vertical promenade linéaire 02

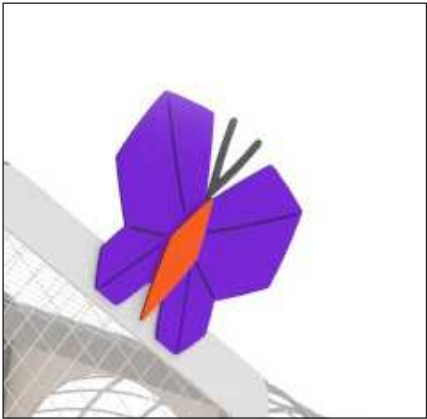
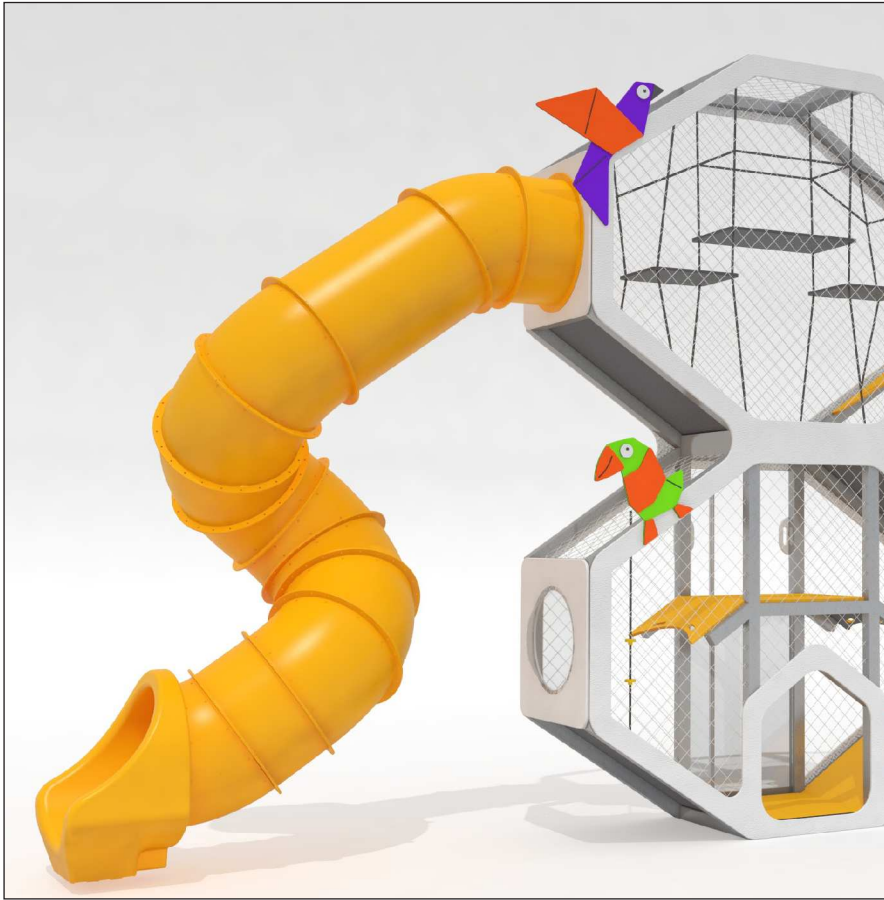
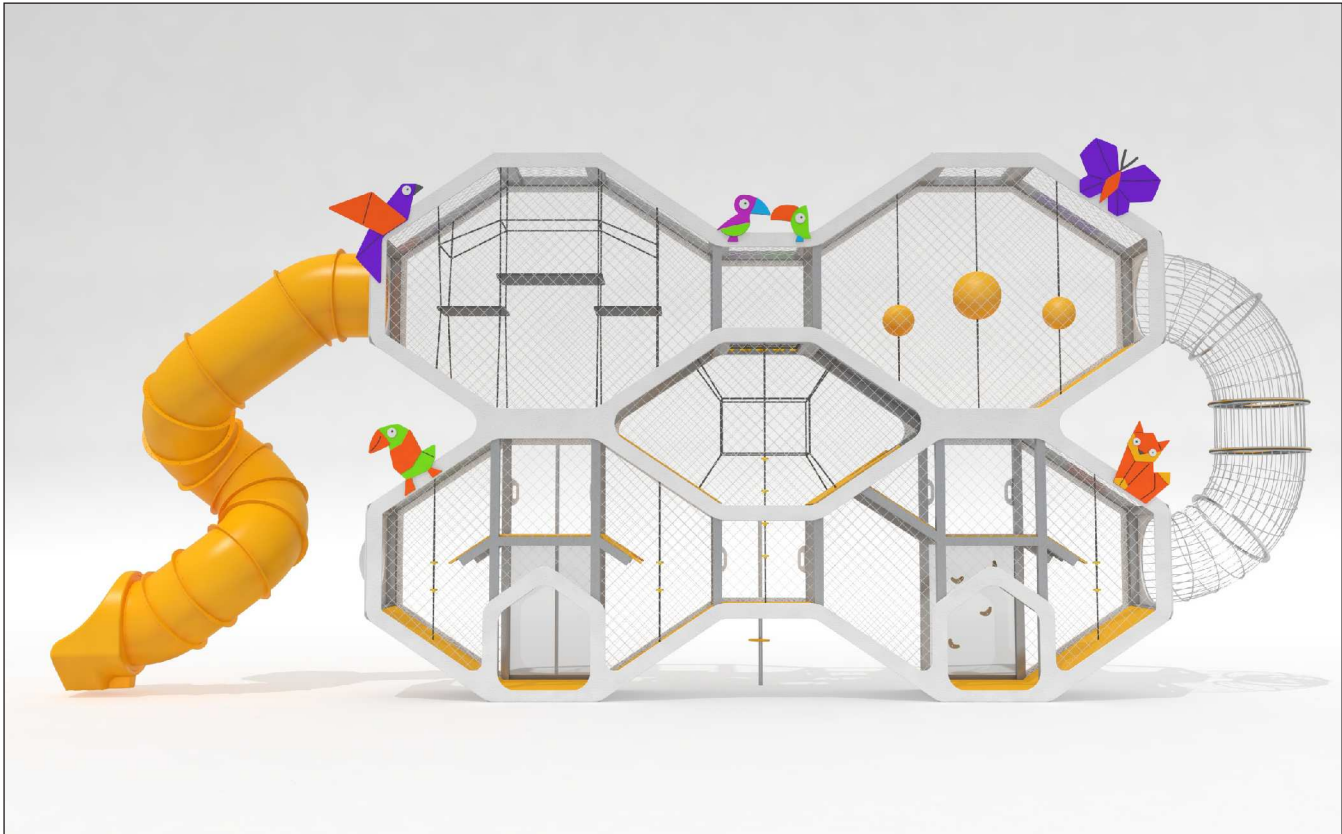


Laberinto vertical elevado triple
Triple elevated vertical labyrinth
Labyrinthe vertical triple surélevé

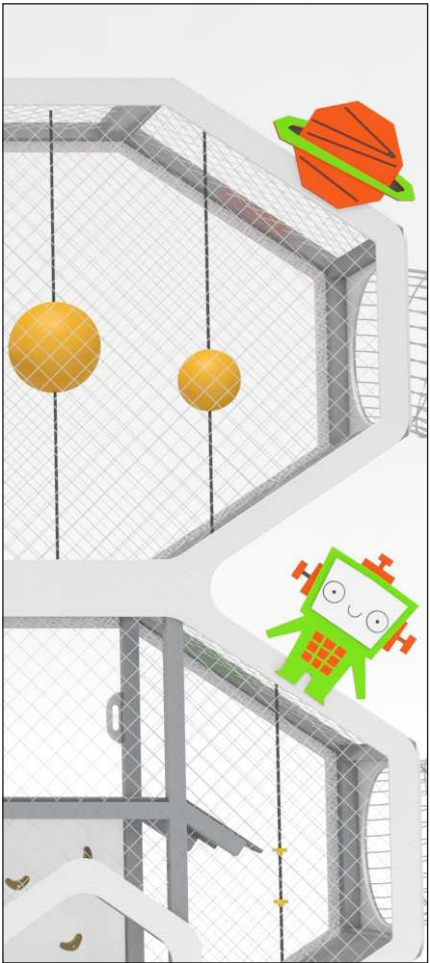
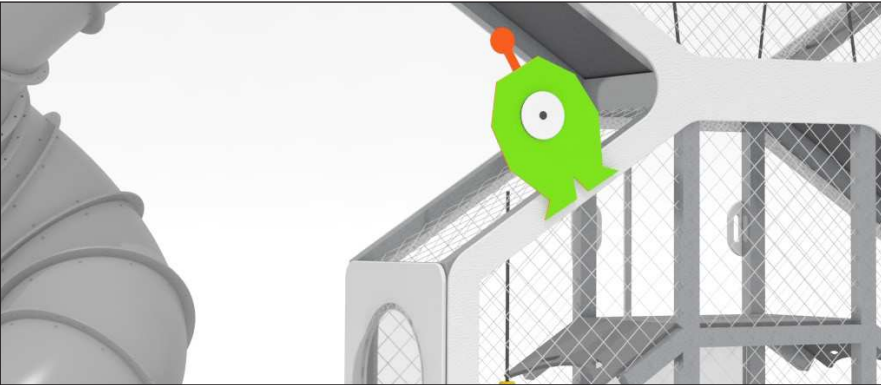
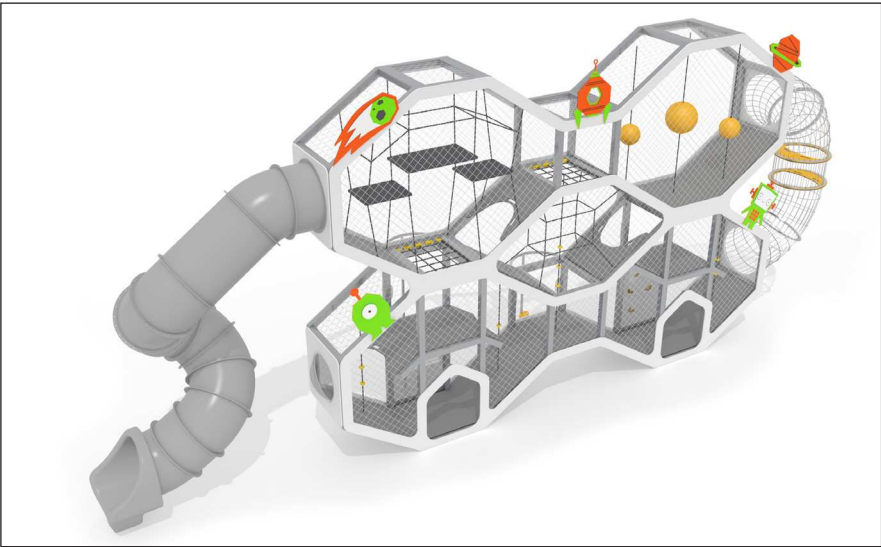


TEMATIZACIONES / THEMATIZATIONS / THÈMES

Naturaleza/Nature/Nature



Espacio/Space/Espace



Mar/Sea/Mer

